

**SLOVENSKÁ POĽNOHOSPODÁRSKA UNIVERZITA V NITRE**

Technická fakulta

Katedra zariadení stavieb  
a bezpečnosti techniky

Ing. Juraj Tulík, PhD.

**APLIKÁCIA 3D GRAFIKY  
V TECHNICKEJ PRAXI**

Nitra 2016

Vydala Slovenská poľnohospodárska univerzita v Nitre  
vo Vydavateľstve SPU

Autor: Ing. Juraj Tulík, PhD. (7,57 AH)  
Katedra dopravy a manipulácie  
TF, SPU v Nitre

Recenzenti: doc. Ing. Štefan Pogran, CSc.  
Ing. František Tóth, PhD.

Schválil rektor Slovenskej poľnohospodárskej univerzity v Nitre dňa 8. 9. 2016  
ako skriptá pre študentov SPU.

© J. Tulík, Nitra 2016

ISBN 978-80-552-1540-2

# OBSAH

<b>ÚVOD .....</b>	<b>5</b>
<b>1 UŽÍVATEĽSKÉ PROSTREDIE PROGRAMU AUTOCAD .....</b>	<b>7</b>
1.1 Nová karta .....	7
1.1.1 Panel Vytvorit' .....	8
1.1.2 Panel Informácie.....	9
1.2 Nastavenie 3D pracovného priestoru.....	10
1.3 Pohľady .....	10
1.3.1 Prednastavené pohľady.....	11
1.4 Zobrazenie viacnásobného pohľadu.....	13
1.4.1 Nastavenie viacnásobného pohľadu, výrezov .....	13
1.5 Režimy zobrazenia .....	15
1.6 Zobrazovanie obľúch telies.....	18
<b>2 SÚRADNÝ SYSTÉM.....</b>	<b>20</b>
2.1 Orientácia v 3D.....	20
2.1.1 Zadávanie súradníc v programe AutoCAD .....	21
2.1.1.1 Kartézke súradnice .....	22
2.1.1.2 Valcové súradnice.....	22
2.1.1.3 Guľové, sférické súradnice .....	23
2.2 Rotácia v 3D priestore .....	25
<b>3 MODELOVANIE 3D TELIES .....</b>	<b>28</b>
3.1 Základné 3D telesá .....	28
3.1.1 Kváder .....	29
3.1.2 Valec (kužeľ).....	31
3.1.3 Guľa.....	33
3.1.4 Ihlan.....	35
3.1.5 Klin.....	36
3.1.6 Anuloid.....	38
3.2 Tvorba zložitejších 3D telies .....	39
3.2. 1 Tvorba 3D telies vytiahnutím .....	40
3.2.2 Tvorba 3D telies orotovaním.....	41
3.2.3 Tvorba 3D telies vysunutím po trajektórii.....	42
3.2.4 Tvorba telies šablónovaním.....	44
3.2.5 Tvorba polytelies .....	47
3.3 Booleovské operácie.....	49

3.3.1 Zjednotenie .....	50
3.3.2 Rozdiel.....	51
3.3.3 Prienik.....	52
3.4 Editácia telies.....	53
3.4.1 Zaoblenie a skosenie hrán.....	53
3.4.2 Škrupina.....	54
3.4.3 Zošikmenie plochy .....	55
3.4.4 Odtlačok a vytiahnutie plochy .....	56
3.4.5 Ekvidištanta plochy .....	57
3.4.6 Zrezanie, odrezanie.....	58
<b>4 VIZUALIZÁCIE.....</b>	<b>61</b>
4.1 Knižnica materiálov.....	61
4.1.2 Modifikácia knižnice materiálu .....	63
4.1.3 Tvorba nového materiálu.....	65
4.1.4 Priradenie materiálu k objektom.....	66
4.2 Renderovanie.....	67
4.2.1 Okno renderovania .....	68
<b>PREHĽAD FREKVENTOVANÝCH SKRATIEK .....</b>	<b>70</b>
<b>DOPLŇUJÚCE CVIČENIA .....</b>	<b>71</b>
<b>LITERATÚRA .....</b>	<b>78</b>

# **ÚVOD**

Predložená publikácia „Aplikácia 3D grafiky v technickej praxi“ je určené predovšetkým študentom inžinierskych studijných programov: Kvalita a bezpečnosť vo výrobných technológiách, Informačné riadiace systémy vo výrobnej technike a Prevádzka dopravných strojov a zariadení ako aj pre študentov príbuzných odborov, Technickej fakulty, Slovenskej poľnohospodárskej univerzity v Nitre. Publikácia ponúka študentom učebné materiály k predmetom: Počítačová grafika v technickej praxi, Aplikácia 3D grafiky v technickej praxi, CAD metódy v technickej praxi. Problematika uvedená v predloženej publikácii rovnako slúži ako prostriedok k prehlbovaniu vedomosti v oblasti Konštruktívnej geometrie a Základov konštruovania. Učebný materiál ponúka rozpracovanú problematiku zaoberajúcu sa modelovaním v programe AutoCAD, jednotlivým nastaveniam užívateľského rozhrania a záverečnou vizualizáciou vytvoreného objektu. Pri práci sa využíva aktuálna verzia programu s priebežnou aktualizáciou, kedy sa študentom dostávajú aktuálne informácie a novinky používaneho programu. Publikácia tvorí stručný podklad k riešeniu jednoduchších konštrukčných príkladov a tvorí premostenie medzi 2D technickou grafikou a jej priestorovým využitím v technickej praxi. Z dôvodu vizuálnej nadväznosti na sledované okná, sú ponechané rubrikové popisy v češtine Absolvent predmetu by mal v prvej časti získať vedomosti o jednotlivých možnostiach nastavenia pracovnej plochy programu, osvojiť si pracu z pohľadmi a spôsobmi zobrazenia objektov. Druhá časť sa zaoberá tvorbou jednoduchých 3D telies, ich modifikáciou a následne tvorbou už čiastočne zložitých objektov. V poslednej časti študent získa informácie ohľadom prezentácie a nastavení renderovania samotného výstupu.

**Autor**

Autor	Ing. Juraj Tulík, PhD.
Názov	APLIKÁCIA 3D GRAFIKY V TECHNICKEJ PRAXI
Určené	Pre študentov SPU
Vydavateľ	Slovenská poľnohospodárska univerzita v Nitre
Vydanie	Prvé
Vytlačené	September 2016
Náklad	200 kusov
Počet strán	78
AH-VH	7,57-7,72
Tlač	Vydavateľstvo SPU v Nitre
ISBN 978-80-552-1540-2	Cena 4 €

Rukopis neprešiel redakčnou úpravou vo vydavateľstve.

Za odbornú náplň vydania zodpovedajú autori.

